

JAKUB SZCZĘSNY: OPERATIONS



Architekt Jakub Szczęsny se snaží udělat nemožné možným. Své stavby navrhuje často na velmi náročných místech a tím jim vdechuje život. Najdi na výstavě projekt Keret House. Vznikl v úzkém prostoru mezi dvěma budovami. Napadá tě v okolí tvého bydliště nějaké místo, které by se dalo takto oživit?

Vyzkoušej si, jaké je to být architektem. Na pravé straně listu najdeš tři různá neveliká místa a obrysy jejich podlah. Co myslíš, který obrázek místa netypického bydlení patří ke které podlaze? Zkus na podlahy navrhnout malé bydlení. Abys správně odhadl, jak jsou věci velké, ty základní máš pod tímto textem: jsou v pohledu shora - poznáš je? Vyber si z nich, vystřihni a nalep je do navrhovaného bydlení. Co nemáš na vystřihnutí, dokresli.



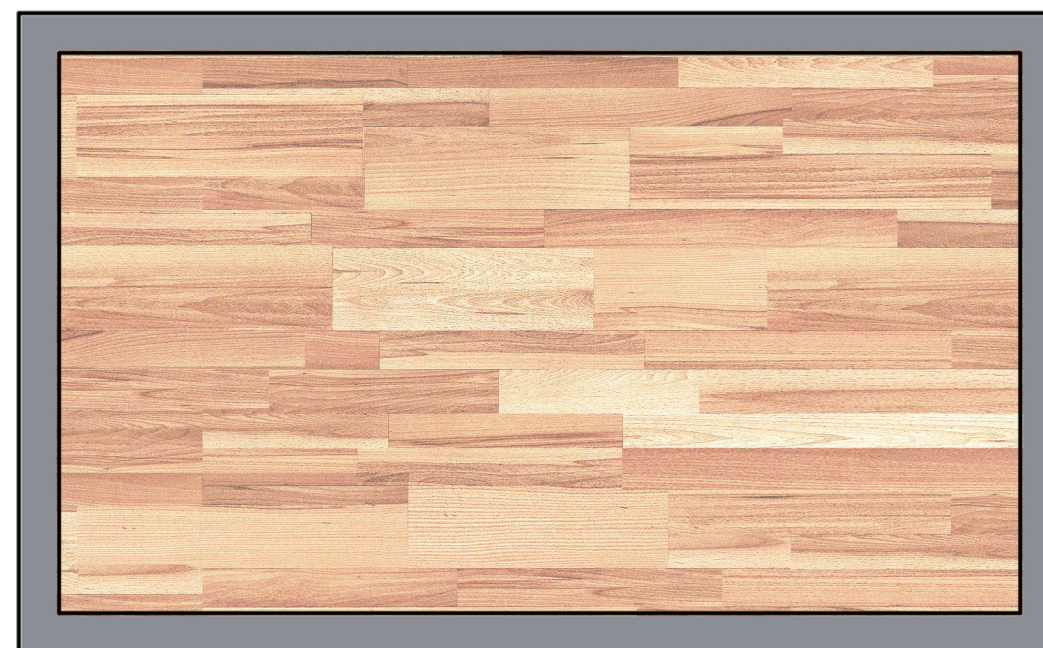
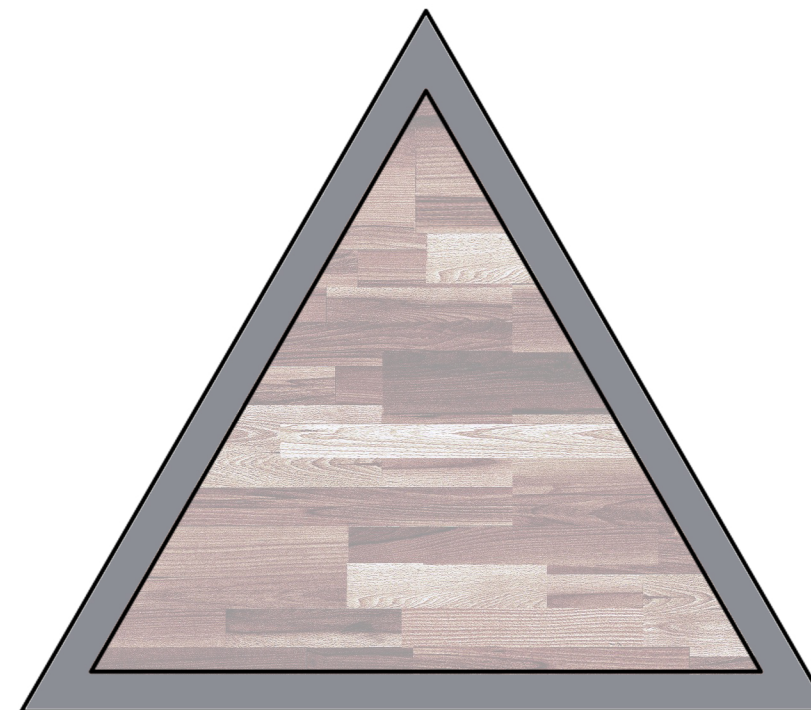
Keret house



Bydlení v billboardě



Garáž



Jak se ti líbí tvůj architektonický návrh? Bylo to náročné? Chtěl bys, aby se něco takového někde postavilo?